

中国商业联合会 新道科技股份有限公司

关于举办全国高等院校数智化企业经营沙盘大赛云南省选拔赛的通知

各有关院校：

为深入贯彻《教育强国建设规划纲要(2024-2035)》《中国教育现代化 2035》《普通高等学校本科教育教学审核评估实施方案(2021-2025 年)》《国务院办公厅关于深化产教融合的若干意见》等文件精神，配合国家高校创新创业人才培养燎原计划，中国商业联合会携手新道科技股份有限公司将举办全国高等院校数智化企业经营沙盘大赛，现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：中国商业联合会、新道科技股份有限公司

承办单位：昆明幼儿师范高等专科学校

二、大赛形式

本次大赛设置研究生组、本科组、高职组，云南省选拔赛研究生组、本科组、高职组采取同一时间、同一竞赛场地进行线下竞赛的形式。

三、大赛报名

(一) 参赛对象

截至 2025 年 12 月 31 日的在籍全日制研究生、本科(含本科层次职业院校)、高职学生。

(二) 报名时间

云南省选拔赛报名时间截止至 2025 年 5 月 23 日 24:00。

(三) 组队要求

大赛为团体赛，以学校为单位组队参赛，不得跨校组队，本次大赛分为研究生组、本科组、高职组，每所学校每个组别最多 4 支队伍，每支参赛队由 4 名参赛选手、1-2 名指导教师组成。

(四) 报名渠道

本次大赛采取线上的形式报名，以参赛队伍为单位由指导老师提交报名信息，报名二维码如下（扫码报名）：



四、收费标准

参赛队伍按照 980 元/队标准缴纳参赛费，具体缴纳方式待后续通知，住宿费、交通费由各参赛队自理。

五、云南省选拔赛奖项设置

(一) 以云南省选拔赛参赛队伍最终比赛成绩为依据，设一等奖

占比 10%；二等奖占比 20%；三等奖占比 30%；研究生组、本科组、高职组独立评奖，授予获奖团队奖杯及各参赛选手获奖证书。

（二）指导教师奖，根据比赛队伍所获得的成绩比例及评定一、二等奖（获奖比例分别为 10%、20%），授予指导老师获奖证书。

六、竞赛日程

日期	时间	流程内容	备注
5 月 19 日	24:00 时	练习账号下发	
5 月 23 日	24:00 时	报名截止	已完成与组织方沟通协调可延后
5 月 26 日	18:00-19:00	赛前说明会	
5 月 30 日	24:00	下发大赛规则	
6 月 6 日	9:00-13:30	大赛报道	
6 月 6 日	14:30-15:00	线下开幕式	
	15:00-15:30	线下抽签、答疑	
	15:30-17:00	合影、赛前测试	
6 月 7 日	8:30-9:00	线下检录	
	9:00—12:00	正式竞赛 数智企业经营模拟经营大赛 (第 1 年、第 2 年)	
	12:00-13:00	午餐	

	13:00-16:30	正式竞赛 数智企业经营模拟经营大赛 (第3年、第4年)	
	17:00-18:00	闭幕式、颁奖	

注：实际比赛时间会以现场情况进行微调，请及时查看大赛群通知。

七、竞赛平台及竞赛环境

(一) 竞赛平台

新道数智企业经营管理沙盘平台

(二) 竞赛设备

电脑系统：Windows7 及以上版本或 macOS 系统

电脑配置要求：内存：8G 及以上，硬盘：100G 及以上

电脑数量：每参赛队 5 台（4 台比赛用机及 1 台备用机）

注：所有电脑均需参赛队伍自行携带，电脑需有网线接口或自备转换器及插线板一个，确保可以接入网线。

其他竞赛设备详情参考参赛指南。

(三) 终端浏览器

建议配置 Chrome100.0 以上版本(谷歌浏览器)

八、联络方式

新道科技股份有限公司联系人 邓爽 15987120122

新道科技股份有限公司技术人员 蔡清浩 18214288944

云南省选拔赛 QQ 群：



（注：QQ 群用于发布比赛信息，请各参赛队务必加群。入群验证：
学校名称+职务+姓名。）

九、其他

其他未及之处见本年度大赛规程或由大赛组委会进行补充说明。

竞赛细则以及注意事项详见附件 1。

十、酒店住宿

推荐酒店一：

酒店名称：维也纳酒店（嵩明滇中新区店）

联系方式及电话：廖经理 13769454449

推荐酒店二：

酒店名称：智尚酒店（嵩明杨林大学城店）

联系方式及电话：景经理 18682911314

推荐酒店三：

酒店名称：明凡居酒店（嵩明杨林大学城店）

联系方式及电话：孙经理 18314105038

中国商业联合会

新道科技股份有限公司



附件 1

云南省高等院校数智化企业经营沙盘大赛竞赛细则

一、竞赛内容简介

本赛项通过还原真实的企业数智化转型改造应用场景，体现完整任务，主要考察选手对于企业经营管理应用的综合技能，突出应变能力。本项目要求选手根据项目需求，利用专业知识和技能，模拟营销总监、财务总监、生产总监、人力总监完成数智企业经营管理。赛项考察参赛选手在数智化转型背景下的市场调查与分析、生产智能化、财务数字化、营销数字化、人力资源管理智能化、数据统计分析、大数据管理运用等方面的实践应用能力；重点考核选手的数字化战略、数字化思维、数字化执行和数字化创新的技能。竞赛中，参赛选手通过处理数智企业创业经营中常出现的各种典型问题，提升其团队协作能力、财务数据分析能力、计划预算能力、变化应对能力；学会依据数据驱动决策，使用数字化的、智能化的手段解决问题的临场决策能力与职业素养。

二、竞赛安排

竞赛地点：昆明幼儿师范高等专科学校体育馆

竞赛时间：2025 年 6 月 7 日

三、竞赛规模

赛项分为研究生组、本科组、高职组，预计 90 支队伍参赛，每支参赛队由 4 名参赛选手、1-2 名指导教师组成。

四、竞赛试题

①竞赛样题：竞赛样题在赛前5天下发3套试题（A、B、C）。

②正式赛题：正式赛题为竞赛样题修改不低于30%的可变参数制作而成。

③赛题抽取：本赛项正式竞赛时采用抽取题库方式。比赛当日，在监督员的监督下由裁判长随机抽取一支参赛队，再由参赛队队长现场随机抽取一套正式赛题，并公布该套正式赛题的竞赛规则和详细订单。不同赛区采用同一套抽取后的正式赛题用于比赛。

1. 赛题中不变参数

- （1）市场状态：由普通到繁茂
- （2）市场价差：中等
- （3）市场需求：多样
- （4）金融信贷级别：三倍初始权益
- （5）原料供应：丰富
- （6）货币种类：人民币
- （7）人力资源市场：人员充足
- （8）经营时间：16个季度

2. 赛题中可变参数

- （1）市场命名
- （2）客户参数设计和市场环境设计
- （3）公共机构参数设计
- （4）产品架构和成本参数
- （5）产品品类参数设计

- (6) 产品特性参数设计
- (7) 生产制造参数设计
- (8) 碳排放与碳中和参数设计
- (9) 精准扶贫参数
- (10) 生产环境建设参数设计
- (11) 产能优化参数设计
- (12) 原材料品类参数设计
- (13) 原料单价成本
- (14) 生产技术参数设计
- (15) 零售价格参数
- (16) 促销渠道参数
- (17) 引流参数设计
- (18) 金融信贷参数设计
- (19) 员工待遇参数
- (20) 员工培训参数
- (21) 企业期初参数

五、评分标准

(一) 评分标准指定原则

本赛项根据企业经营管理相关技术技能、高等教育教学特点和教育部颁布的相关教学指导方案，设置每个环节考核的知识点、技能点以及评价标准，以技能考核为主，组织专家制定比赛规程、实施方案与各项评分细则，邀请教学专家与企业专家组成评判委员会，对选手

技能进行公开、公平、公正的评判。评分标准与赛项的竞赛内容完全一致。

（二）评分标准

a、研究生组本科组评分标准

评分项目	分值	考察目标: 计算方法	备注
经营风尚 F1	10 分	不存在违反经营风尚行为的企业得分为 10 分。如参赛团队存在故意的负面行为, 经 2/3 以上裁判认定且裁判长同意确定扣分, 根据情节严重性扣分不超过 10 分	
持续经营分 F2	20 分	完成每年经营得 5 分。破产企业按照实际完成经营并提交报表的年数计算得分。最终未破产企业得 20 分	
经营成果 F3	70 分	未经营和破产企业的 F3=0, 当企业的现金断流时(现金出现负值)界定为企业破产, 则完成正常经营的企业以第四年企业经营发展指数计算排名 St1, 企业经营发展指数=第四年企业商誉值 $\times$ (第四年企业权益-系统扣分) $\times$ (1+第四年碳中和率+第三年碳中和率)。则未破产企业的 F3 计算如下:	N 取参赛队伍数 最多赛区的队伍个数

		分距 $d=70/N$ (1)	
		$F3=70-(St1-1)*d$ (2)	
经营得分 Fz		$Fz=F1+F2+F3$ (3)	
最终成绩 Z		按照经营得分 Fz 计算每个赛区的排名 $St2$，以赛区最后一期企业经营发展指数最高的企业计算赛区排名 I，其中未经营和破产的企业最终 $Z=Fz$，则其他企业的最终成绩 Z 得分计算如下： $Z=100-St2*d+d*(Fz-FzL)/(FzH-FzL+I)$ 其中，FzH 为本赛区经营得分最高分，FzL 为本赛区经营得分最低分	
注：在上述计算排名过程中，对于得分相同的队伍，则依次按照第四年企业经营发展指数、企业权益、企业商誉值从高到低进行排名			

b、高职组评分标准

评分项目	分值	考察目标: 计算方法	备注
经营风尚 $F1$	10分	不存在违反经营风尚行为的企业得分为10分。	
管理工具应用 $F2$	10分	在第一、二年年末提交报表后，系统自动计算出的战略计划完成率。得分=5*第一年完成率+5*第二年完成率	计算第一、二年

数字化 平台建 设 F3	10 分	第三, 四年完成财务 RPA、智能生产算法、智能人力算法、数据可视化分析四个管理技术。每项技术完成后保存不报错每年可得 1.25 分	计算第 三、四年
持续经 营分 F4	20 分	完成每年经营得 5 分。破产企业按照实际完成经营并提交报表的年数计算得分。最终未破产企业得 20 分	
经营成 果 F5	50 分	未经营和破产企业的 $F5=0$, 当企业的现金断流时(现金出现负值)界定为企业破产, 则完成正常经营的企业以第四年企业经营发展指数计算排名 $St1$, 企业经营发展指数=第四年企业商誉值$\times$(第四年企业权益-系统扣分)$\times$(1+第四年碳中和率)。 则未破产企业的 F5 计算如下: $\text{分距 } d=50/N \quad (1)$ $F5=50-(St1-1) * d \quad (2)$	N 取参赛 队伍数 最多赛 区的队 伍个数
经营得分 Fz		$Fz=F1+F2+F3+F4+F5 \quad (3)$	
最终成绩 Z		按照经营得分 Fz 计算每个赛区的排名 $St2$, 以赛区最后一期企业经营发展指数最高的企业计算赛区排名 I, 其中未经营和破产的企业最终 $Z=Fz$, 则其他企业的最终成绩 Z 得分计算如下:	

	$Z=100-St2*d+d*(Fz-FzL)/(FzH-FzL+I)$ 其中，FzH 为本赛区经营得分最高分，FzL 为本赛区经营得分最低分	
注：在上述计算排名过程中，对于得分相同的队伍，则依次按照第四年企业经营发展指数、企业权益、企业商誉值从高到低进行排名		

评分裁判汇总各赛位的成绩，经复核无误，由裁判长、监督人员和仲裁人员签字确认。

最终名次以机考评分总成绩进行排序。如总成绩相同，则按照参赛队经营最后一年的权益值高低确定前后名次；如仍相同，则以参赛队最终系统分数占本赛区总得分的比例（参赛队系统分数/本区未破产各参赛队系统分数总和）高低确定前后名次。

（三）成绩复核

保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛队伍的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。监督组需将复检中发现的错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5%的，裁判组需对所有成绩进行复核。

（四）赛项最终得分

按 100 分制计分。最终成绩经复核无误，由裁判长、监督人员和仲裁人员签字确认后公布。

附件 2

云南省选拔赛赛事亮点-AI 选手参赛说明

一、新增 AI 参赛的背景与目的

当下，AI 技术正以前所未有的速度改变着商业运营模式与决策方式。在众多行业中，AI 凭借其强大的数据分析、预测及智能决策能力，成为提升企业竞争力的关键因素。将 AI 引入沙盘大赛，旨在让参赛选手提前接触并适应这一科技变革浪潮，为未来投身相关行业积累宝贵经验。传统沙盘大赛主要聚焦于选手的商业策略制定、团队协作及手动运营决策能力。引入 AI 后，竞赛环境将增加一组 AI 选手。AI 的参与也会使竞赛场景更加复杂多变，对选手的应变能力、创新思维以及跨学科知识融合运用能力提出更高要求，从而进一步提升竞赛的深度与挑战性。

二、AI 参赛的具体形式与规则

AI 选手参与研究生组比赛，比赛方案由新道大模型训练得出，AI 选手成绩不参与排名，同时不会出现垄断市场情况。